



МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ
САМАРСКОЙ ОБЛАСТИ
ЮГО-ЗАПАДНОЕ УПРАВЛЕНИЕ

РАСПОРЯЖЕНИЕ

от 17 июля № 39809

**О проведении окружного конкурса творческих проектов
в среде программирования Scratch «Семья – начало всех начал»,
посвященного Году семьи в Российской Федерации.**

В целях реализации Стратегии развития воспитания в Российской Федерации до 2025 года, популяризации программирования среди обучающихся как средства их интеллектуального досуга и развития, выявления творчески одаренных детей образовательных учреждений Самарской области:

1. Провести окружной конкурс творческих проектов в среде программирования Scratch «Семья – начало всех начал» (далее Конкурс), посвященный Году семьи в Российской Федерации в период с 28 октября по 22 ноября 2024г.

2. Утвердить состав оргкомитета Конкурса (Приложение 1).

3. Утвердить Положение окружного Конкурса (Приложение 2).

4. Руководителям образовательных организаций обеспечить участие обучающихся в Конкурсе в соответствии со сроками и требованиями, указанными в Положении.

5. Директору ГБОУ СОШ с. Майское м.р. Пестравский Самарской области (Л.М. Власовой) обеспечить проведение окружного этапа конкурса и направить в Региональный Оргкомитет отчетные документы в соответствии с Положением.

6. Контроль за исполнением настоящего распоряжения возложить на Чуркину Г.Г., начальника отдела реализации образовательных программ.

И.о.руководителя управления

О.Ю.Мещерякова

Калишкина (88463921793)

Состав оргкомитета
окружного конкурса творческих проектов
в среде программирования Scratch «Семья – начало всех начал»,
посвященного Году семьи в Российской Федерации

№	Ф.И.О.	Место работы, должность
1.	Елена Владимировна Калишкина	Ведущий специалист отдела реализации образовательных программ Юго-Западного управления
2.	Власова Людмила Михайловна	ГБОУ СОШ с. Майское, директор
3.	Плаксина Светлана Николаевна	Пестравский филиал ГБОУ СОШ с. Майское Дом детского творчества с. Пестравка, старший методист
4.	Казачкова Наталья Анатольевна	Пестравский филиал ГБОУ СОШ с. Майское Дом детского творчества с. Пестравка, методист
5.	Кириченко Елена Сергеевна	Пестравский филиал ГБОУ СОШ с. Майское Дом детского творчества с. Пестравка, педагог дополнительного образования

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении окружного конкурса творческих проектов в среде программирования Scratch «Семья – начало всех начал», посвященного Году семьи в Российской Федерации

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение о проведении окружного конкурса творческих проектов в среде программирования Scratch «Семья – начало всех начал», посвященного Году семьи в Российской Федерации (далее – Конкурс), определяет цели и задачи проведения Конкурса, требования, предъявляемые к его участникам, порядок и условия проведения, подведение итогов.

1.2. Организатором конкурса является Пестравский филиал ГБОУ СОШ с. Майское Дом детского творчества с. Пестравка «Детский мини-технопарк Квантум», (далее – Организатор).

1.3. Информация о Конкурсе, техническом задании, требованиях к участникам и работам, порядке их предоставления, мероприятиях, проводимых в рамках Конкурса, размещается на сайте Пестравского филиала ГБОУ СОШ с. Майское ДДТ с. Пестравка <https://pestrddt.minobr63.ru/ostorozhno-virus/> и в официальном сообществе «Детский мини-технопарк «Квантум» села Пестравка ВКонтакте https://vk.com/kvantum_pestravka.

1.4. Конкурс организуется с целью популяризации программирования среди обучающихся как средства их интеллектуального досуга и развития, выявления творчески одаренных детей образовательных учреждений Самарской области.

1.5. Задачи конкурса:

- повысить навыки создания программных алгоритмов в среде программирования Scratch;
- развивать навыки в проектно-исследовательской деятельности;
- создавать условия для самореализации детей, стимулировать познавательный интерес;
- создавать условия для раскрытия интеллектуального потенциала детей;
- способствовать формированию креативного мышления обучающихся;
- формирование понятия «семья» и повышение роли семейных ценностей в становлении личности ребенка;
- пробудить в детях чувство любви к своей семье, уважение к родителям и другим близким.

2. УЧАСТНИКИ КОНКУРСА

2.1. В Конкурсе могут принимать участие обучающиеся образовательных организаций общего и дополнительного образования Самарской области в возрасте от 7 до 15 лет.

2.2. Возрастные группы участников:

- 1) 7-9 лет;
- 2) 10-12 лет;
- 3) 13-15 лет.

2.3. Количество участников от одной образовательной организации не ограничено.

2.4. Участие в Конкурсе индивидуальное, групповые работы на конкурс не принимаются.

2.5. Участник может подать заявку в одну или несколько номинаций Конкурса.

3. НОМИНАЦИИ КОНКУРСА

3.1. Конкурс проводится по следующим номинациям:

- «Викторина»;

- «Поздравительная открытка»;
- «Мультфильм» (длительность не более 2 минут).

Участники создают проект в среде программирования Scratch.

Работа должна быть авторская, разработанная непосредственно участником конкурса (копирование, заимствование не допускается).

4. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

4.1. Конкурс проводится с 28 октября по 22 ноября 2024 г. в Пестравском филиале ГБОУ СОШ с. Майское ДДТ с. Пестравка «Детский мини-технопарк «Квантум».

4.2. Для участия в Конкурсе необходимо заполнить Яндекс форму <https://forms.yandex.ru/u/6710a5124936392fff488624/> до 18 ноября 2024 г. и зарегистрироваться на сайте Навигатор ДО Самарской области:

<https://navigator.asurso.ru/additional-education/meetings/4751>

Программа проведения Конкурса:

Дата	Реализация
с 28.10.2024 по 18.11.2024 (включительно)	Прием работ
с 19.11.2024 по 21.11.2024	Оценка конкурсных работ и выявления победителей
22.11.2024	Подведение итогов и публикация результатов
25.11.2024 – 29.11.2024	Рассылка электронных дипломов и сертификатов

4.3. Формат проведения Конкурса – дистанционный.

5. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ ПРОЕКТОВ

1. Соответствие конкурсной работы заявленной номинации - до 1-го балла;
2. Оригинальность идеи и содержание проекта - до 5-ти баллов;

3. Сложность проекта (максимальный балл дается за использование циклов, условий) – до 5-ти баллов;

4. Креативный подход (использование собственных материалов, графических и звуковых элементов) – до 5-ти баллов;

5. Использование в проекте спрайтов (их количество) – до 3-х баллов;

6. Качество проекта (отсутствие ошибок, завершенность проекта) – до 3-х баллов;

7. Качество исполнения (понятность интерфейса, дизайн) - до 3-х баллов;

Максимально возможное количество баллов – 25 баллов.

6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

6.1. Жюри конкурса формируется и утверждается Организатором Конкурса.

6.2. Победители определяются по набранной сумме баллов и победителям (занявшим I-III место) в каждой возрастной категории будут высланы электронные дипломы, а каждый участник получает электронный «Сертификат участника».

6.3. Решение членов жюри является окончательным. Оценочные листы жюри конфиденциальны, демонстрации или выдаче не подлежат.

6.4. Результаты итогов Конкурса будут опубликованы после 22 ноября 2024 года в группе ВКонтакте и на сайте Пестравского филиала ГБОУ СОШ с. Майское ДДТ с. Пестравка.

7. КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ ПРЕДСТАВИТЕЛЕЙ КОНКУРСА

Любые вопросы, касающиеся проведения Конкурса, конкурсной документации, технических требований к конкурсному заданию, могут направляться Участниками Конкурса на электронный адрес: elenakir.25@mail.ru.

В теме письма указать «Программирование в среде Scratch».

Справки по телефону: 89608198476 – Кириченко Елена Сергеевна.

Приложение № 1

к Положению о проведении окружного конкурса творческих проектов в среде программирования Scratch «Семья – начало всех начал», посвященного Году семьи в Российской Федерации

Лист оценки результатов окружного конкурса творческих проектов
в среде программирования Scratch «Семья – начало всех начал»,
посвященного Году семьи в Российской Федерации

Номинация _____

№ п/п	Ф.И.О. участников	Критерии оценки							
		Соответствие конкурсной работы заявленной номинации - до 1-го балла	Оригинальность идеи и содержание проекта - до 5-ти баллов	Сложность проекта (максимальный балл дается за использование циклов, условий) – до 5-ти баллов	Креативный подход (использование собственных материалов, графических и звуковых элементов) – до 5-ти баллов	Использование в проекте спрайтов (их количество) – до 3-х баллов	Качество проекта (отсутствие ошибок, завершенность проекта) – до 3-х баллов	Качество исполнения (понятность интерфейса, дизайн) - до 3-х баллов	Общее кол-во баллов

Ф.И.О. эксперта _____

Дата: _____

Подпись _____