

Пестравский филиал
государственного бюджетного учреждения Самарской области
средней общеобразовательной школы с.Майское
муниципального района Пестравский Самарской области
Дом детского творчества с. Пестровка

Открытое занятие
«Комната мечты в программе Sweet Home 3D»

Разработчик:
педагог дополнительного образования
Кириченко Елена Сергеевна,



с. Пестровка

Аннотация

Данный мастер-класс может быть проведен для обучающихся среднего и старшего школьного возраста в рамках профильной смены технической направленности или как отдельное внеурочное занятие по профориентации.

Мастер-класс прилагается к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе «3D моделирование» по модулю «Создание моделей в программе Sweet Home 3D».

Разноуровневая дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа технической направленности «3D моделирование» рассчитана для обучающихся среднего и старшего школьного возраста, которые уже владеют начальными навыками при работе с компьютером. Программа включает в себя 3 тематических модуля.

Обучающиеся выполняют несложные упражнения, создают простые проекты с помощью современных графических редакторов, а также самостоятельные творческие работы, участвуют в соревнованиях и конкурсах различного уровня.

Актуальность. Это тема на сегодняшний день очень актуальна. Своя комната - это пространство для творчества и место, где человек может чувствовать себя уютно. Поэтому неудивительно, что тема данной работы - «Комната моей мечты».

Каждый человек в жизни сталкивается с обустройством своего жилища - ремонт, выбор мебели, предметов интерьера. Организуя внутреннее пространство помещения, возникает особая среда обитания человека, характеризующаяся функциональным удобством, безопасностью, здоровым микроклиматом, комфортом и художественной привлекательностью.

Окружающее нас пространство должно быть функциональным, удобным и красивым, отражать внутренний мир и характер человека, его образ жизни, ценностей, привычки. Пространство это важный элемент дизайна интерьера. В пространстве мы передвигаемся, видим формы, слышим звуки, вдыхаем ароматы, чувствуем себя счастливыми, успешными,



ощущаем уют. Так как люди проводят большую часть времени в помещении, хорошо спланированный интерьер играет большую роль в обеспечении их психологического комфорта.

Дизайн интерьеров в значительной степени влияет на производительность труда, способствует экономии трудовых затрат, обеспечению здоровья и безопасности человека.

Практическая значимость: следуя рекомендациям можно разработать интерьер комнаты своей мечты.

Цель: научить создавать простейшие модели комнаты в программе Sweet Home 3D.

Задачи:

Образовательные:

- познакомить обучающихся с ПО Sweet Home 3D;
- способствовать развитию навыков по проектированию модели комнаты.

Воспитательные:

- формировать самостоятельность и ответственность при изучении материала;
- воспитывать волевые качества личности: усидчивость, упорство, целеустремленность.

Развивающие:

- развивать умения анализировать, обобщать, развивать критическое мышление;
- развивать навыки работы на компьютере в программе Sweet Home 3D.

Целевая аудитория: обучающиеся 12-16 лет.



1. Организационный момент

Добрый день. Сегодня вы присутствуете на мастер-классе в программе Sweet Home 3D «Комната моей мечты»».

2. Выполнение работы

Человеку иногда приходится сталкиваться с такой задачей как проектирование дизайна интерьера. Это может быть ремонт в квартире или перестановка мебели в офисе. Для того чтобы человек мог заранее знать как будет выглядеть помещение после ремонта созданы компьютерные программы, такие как Sweet Home 3D.

Создание виртуальной модели помещений не создаст особых трудностей, ведь бесплатно распространяемое приложение Sweet Home 3D обладает простым и приятным интерфейсом, а логика работы с программой предсказуема и не перегружена лишними функциями и операциями.

Сегодня я вам предлагаю познакомиться с программой для моделирования жилых помещений Sweet Home 3D.

Давайте поближе познакомимся с интерфейсом программы.

Загрузить файл с рабочего стола и откройте программу



Рисунок 2.1

Вот так выглядит интерфейс программы после открытия. Sweet Home 3D имеет четыре окна в рабочей области, которые могут быть отображены или скрыты. Для этого достаточно нажать на маленькие треугольные стрелочки на разделителе этих окошек.



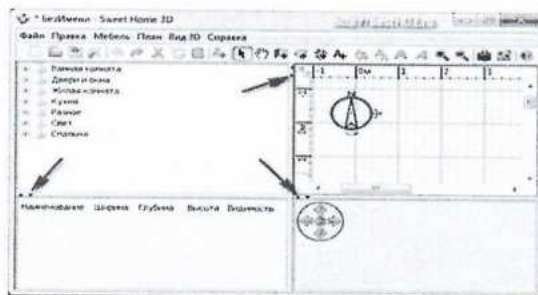


Рисунок 2.2

Первое окно (слева сверху) содержит упорядоченный по типу комнат список мебели, которую можно добавить на план дома. Также здесь имеются каталоги «Двери и окна», «Разное» (содержит дополнительные элементы интерьера) и «Свет» (выбор типа освещения комнаты).



Рисунок 2.3

Справа находится основное рабочее окно, размеченное для удобства квадратиками по 20 сантиметров (маленькие) и по 1 метру (большие составные). В углу расположен компас, указывающий направление на север.

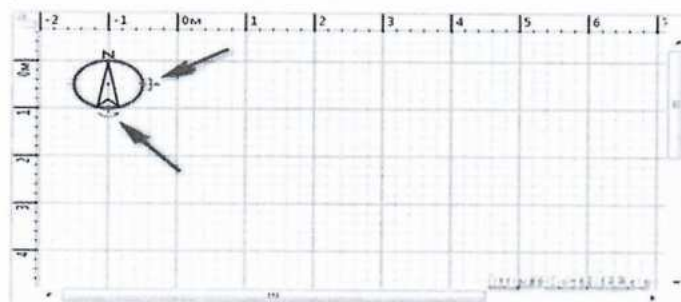


Рисунок 2.4

В самом низу находится Окно предпросмотра. В нем можно видеть готовый результат, то есть комнату или дом во всей его трехмерной красоте.



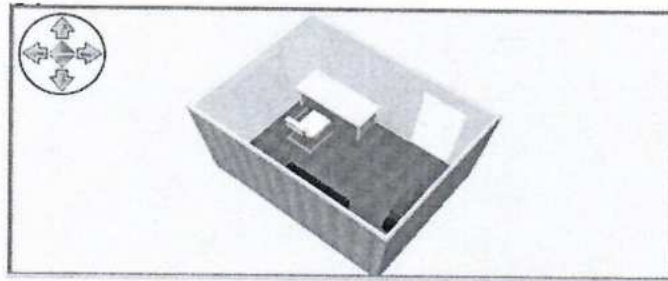


Рисунок 2.5

Последнее окно (левое нижнее) - это список использованных в проекте предметов. Дважды щелкнув по предмету в этом списке, Вы сможете изменить некоторые его параметры.



Рисунок 2.6

Для того чтобы создать комнату нам необходимо активировать инструмент «Создать комнату» на панели инструментов. Появится окошко подсказки, которую рекомендуется внимательно прочитать, чтобы не возникло затруднений с управлением.



Рисунок 2.7

Ознакомившись с технологией создания комнаты, ставим галочку «Больше не показывать эту подсказку» и закрываем окошко кнопкой «Ок».

Курсор мыши должен превратиться в жирный крест, с помощью которого мы и нарисуем пол нашей комнаты, указав последовательно все её углы и не забыв дважды быстро кликнуть на последнем из них.



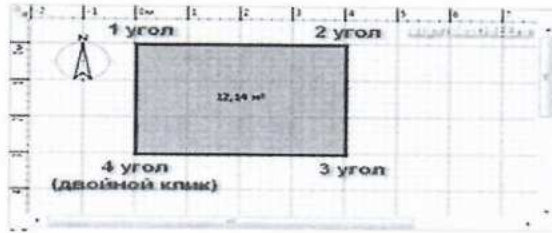


Рисунок 2.8

Мы создали пол, а заодно и потолок нашей комнаты. Теперь активируем инструмент «Создать стены» и видим новую подсказку.



Рисунок 2.9

Снова внимательно изучаем, ставим галочку и закрываем окошко. Стены можно рисовать и вручную (теперь курсор мыши превратился в тонкий крестик). Или делаем двойной клик по «полу» комнаты в рабочем окне и получаем готовые стены.



Рисунок 2.10

Мы видим, что одновременно в нижней части интерфейса идет трехмерное построение комнаты.



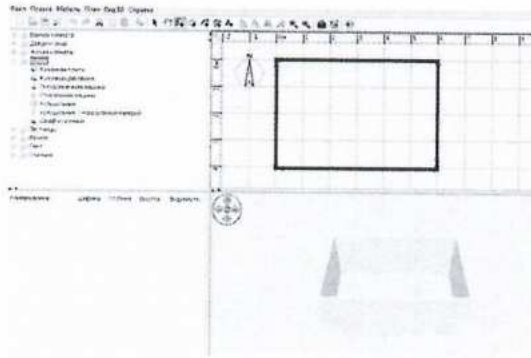


Рисунок 2.11

Теперь нам необходимо определить место расположения дверей и окон, что собственно и определит какой вид планировки, мы будем строить. Для этого откроем папку Двери и окна и щелчком выделим то, что нам подходит. Далее зажав кнопку мыши, перетаскиваем изображение в то место, где мы желаем установить двери и окна. В левой нижней части интерфейса в таблице отображаются размеры наших объектов. А в правой нижней части с трех мерным изображением мы можем менять угол просмотра комнаты, двигая мышью по полю во всех направлениях. Та операция возможна только после выделения области работы щелчком мыши по полю.

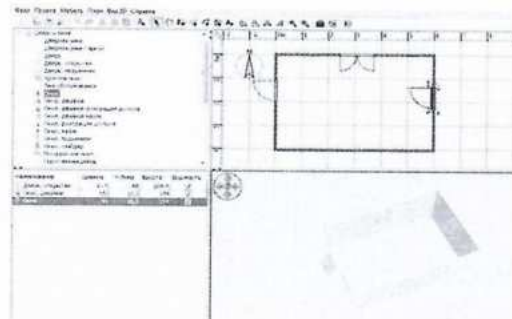


Рисунок 2.12

Аналогично мы расставляем мебель и оборудование из папки Жилая комната.

Здесь также можно задавать цвет или текстуру для заливки соответствующих поверхностей, чтобы оценить, как мебель будет смотреться на фоне разных обоев и половых покрытий. Так же можно сменить цвет мебели.

Несколько несложных действий и комната готова!



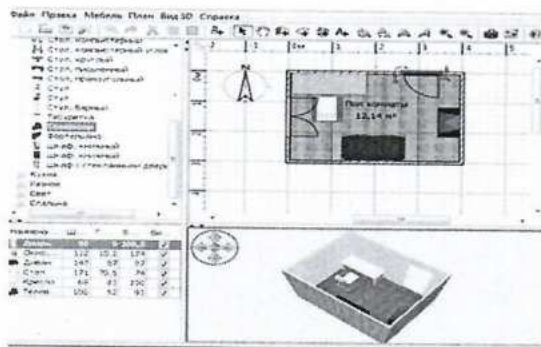


Рисунок 2.13

Также к плану можно добавлять комментарии и выноски с размером той или иной детали.

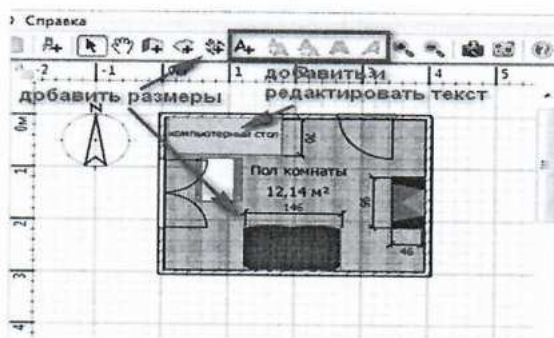


Рисунок 2.14

Для красоты картины можно также применить фоновые рисунки для неба и земли. Они размещаются на плане над и под макетом дома.

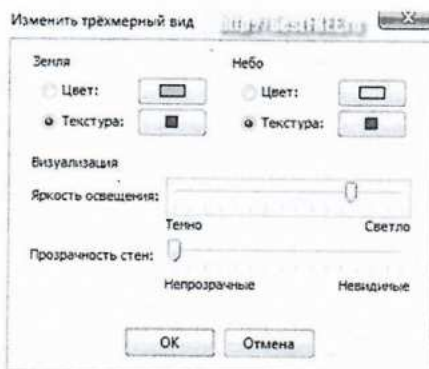


Рисунок 2.15

Также, при желании, можно придать стенам любую степень прозрачности, а всем светильникам в комнате - любую яркость (она будет лучше видна на финальном показе).



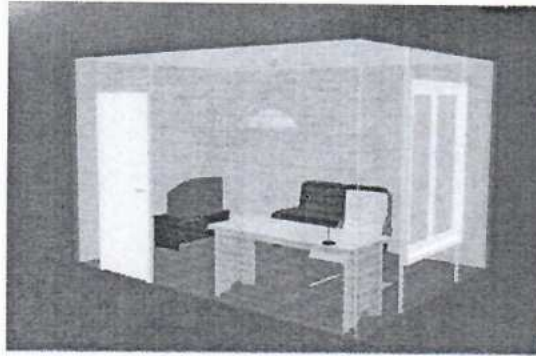


Рисунок 2.16

3.Выводы

Если Вы умеете создавать предметы в 3D редакторах, то, имея под рукой программу Sweet Home 3D, легко сможете смоделировать даже самые заветные Ваши мечты касательно ремонта и оформления интерьера Вашего дома. Ведь Sweet Home 3D сочетает в себе черты довольно мощного инструмента для 3D проектирования и предельную простоту использования. Эта программа может помочь сэкономить на консультации с дизайнером, ведь со Sweet Home 3D можно стать самому себе дизайнером!

